13020190019 Muhammad Fahmi

**Tugas 4 Tipe Bentukan lain**

1.Tulis bentuk umum dari struct to pointer

struct fahmi{

data-type member-1;

};

int main(){

struct fahmi\*ptr;

}

3.Jelaskan dua metode melewati struktur dan fungsi

1. Pass by Reference adalah salah satu metode pemberian argument kepada [function parameter](https://www.belajarcpp.com/tutorial/parameter/) saat pemanggilan function, dengan memanfaatkan [reference](https://www.belajarcpp.com/tutorial/reference/) pada function parameter. Pada pembuatan function parameter kita dimungkinkan untuk menggunakan reference. metode ini tidak jauh beda dengan [pass by value](https://www.belajarcpp.com/tutorial/pass-by-value/), keduanya merupakan metode yang memberikan argument kepada parameter. Tapi hal yang berbeda di sini adalah bagaimana function parameter menerima argument tersebut.
2. Pass by value adalah salah satu metode untuk memberikan argumen kepada [function parameter](https://www.belajarcpp.com/tutorial/parameter/) di saat pemanggilan function. Pada dasarnya C/C++ memberikan argument kepada funtion parameter dalam bentuk nilai (value). Ketika kita memberikan argument pada function, maka nilai dari argument akan di salin ke dalam function parameter. Dalam menentukan argument kita dapat membuatnya dalam bentuk nilai, ekspresi, [variabel](https://www.belajarcpp.com/tutorial/variabel/), [literal](https://www.belajarcpp.com/tutorial/konstanta/), object, enum dan lain-lain yang mengandung nilai di dalamnya.

7.Apa itu union dalam pemrograman c++

Bentuk penulisan dan cara pengaksesannya hampir sama dengan struct. Namun, union digunakan untuk menyatakan suatu memori dengan nama lebih dari satu. Artinya, variabel-variabel yang ada di dalam union menempati alamat memori yang sama.

9.Apa itu enum dalam pemrograman c++

Pada C++, enum biasa digunakan saat suatu data yang sudah kita ketahui jumlahnya, dan tidak banyak. Seperti halnya untuk menyatakan nama hari, nama bulan, jenis kelamin, dan lainnya.

10.Apa itu typedef dalam pemrograman c++

Dalam C++, typedef adalah suatu keyword yang digunakan untuk mendeklarasikan tipe data dengan nama lain atau nama alias. Kenapa menggunakan typedef? typedef biasanya dipakai dengan berbagai alasan, salah satunya adalah untuk mempersingkat bentuk penulisan dan  atau sekedar untuk mempermudah mengingat.